

LE SOLEIL N'EST QU'UNE LAMPE ? ILLUSION ET VÉRITÉ

Œuvre : Le Fauteuil d'argent

Niveau : 11-14 ans

Durée indicative : deux séances de 45 minutes

OBJECTIFS

- Analyser un raisonnement trompeur.
- Découvrir une première approche de la philosophie (l'allégorie de la caverne).
- Défendre un point de vue avec des arguments.

LE PASSAGE À ÉTUDIER

La scène où la Dame à la robe verte, avec sa mandoline et sa poudre verte, tente de convaincre les héros que le monde d'en haut n'existe pas, et la réponse de Puddlegum, qui écrase le feu de son pied nu.

PISTES D'ANALYSE

- L'illusion et la vérité.
- La manipulation par la parole et par l'ambiance (musique, parfum, chaleur).
- Le courage d'un personnage pessimiste mais fidèle.

ACTIVITÉS PROPOSÉES

- Atelier philo : lire une version simplifiée du mythe de la caverne et le comparer à la scène.
- Démontrer un argument : réécrire le discours de la Dame en soulignant chaque glissement de sens.
- Les quatre signes : fabriquer un aide-mémoire et discuter pourquoi Jill les oublie.

POUR PRÉPARER LA SÉANCE SUR NARNIA.GUIDE

- Le Fauteuil d'argent : narnia.guide/livres/le-fauteuil-d-argent/
- Puddlegum : narnia.guide/personnages/puddlegum/
- La Dame à la robe verte : narnia.guide/personnages/dame-a-la-robe-verte/
- La mandoline et la poudre verte : narnia.guide/monde/objets/mandoline-et-poudre-verte/
- Les quatre signes : narnia.guide/monde/objets/quatre-signes/

Attention : cette fiche évoque des moments clés de l'intrigue. À utiliser après la lecture.

LE SOLEIL N'EST QU'UNE LAMPE ? ILLUSION ET VÉRITÉ

Prénom : Classe : Date :

JE RÉFLÉCHIS

1. Quels procédés la Dame utilise-t-elle pour endormir la raison de ses invités ?

2. Résumez son raisonnement sur le soleil et la lampe. Où est le piège ?

3. Pourquoi le geste de Puddlegum (se brûler le pied) rompt-il le charme ?

4. Que veut dire Puddlegum quand il dit préférer le monde qu'ils ont imaginé à celui de la Dame ?

5. Le site rapproche cette scène du mythe de la caverne de Platon. Qu'ont-ils en commun ? Qu'est-ce qui est inversé ?

À MOI DE JOUER

Démontrer un argument : réécrire le discours de la Dame en soulignant chaque glissement de sens.